Справочная карта по GNU Emacs
(для версии 21)

1 Запуск Emacs

Для запуска GNU Emacs 21, просто наберите имя программы: `emacs`
О том, как открывать файлы, читайте далее в разделе Файлы.

2 Выход из Emacs

Приостановить работу Emacs (или свернуть в иконку при работе в X)	`C-z`
Выйти из Emacs	`C-x C-c`

3 Файлы

открыть файл в буфере Emacs	`C-x C-f`
сохранить файл обратно на диск	`C-x C-s`
сохранить **все** файлы	`C-x s`
вставить содержимое другого файла в текущий буфер	`C-x i`
открыть нужный вам файл вместо текущего	`C-x C-v`
сохранить буфер в указанном файле	`C-x C-w`
Включить/выключить состояние буфера “только для чтения”	`C-x C-q`

4 Получение помощи

Справочная система достаточно проста. Нажмите `C-h` (или `F1`) и следуйте инструкциям. Если вы в первый раз работаете с Emacs, наберите `C-h t Russian` для вызова **учебника**.

Закрыть окно справки	`C-x 1`
Прокрутить окно справки	`C-M-v`
aprgopos: показать команды, соответствующие строке	`C-h a`
показать имя функции, которая запускается клавишей	`C-h c`
описать функцию	`C-h f`
получить информацию о режиме	`C-h m`

5 Исправление ошибок

прервать частично набранную или исполняемую команду	`C-g`
восстановить файл, потерянный при крахе системы	`M-x recover-file`
отменить нежелательные изменения	`C-x u` или `C-_`
восстановить буфер в первоначальное состояние	`M-x revert-buffer`
перерисовать заполненный мусором экран	`C-l`

6 Наращиваемый поиск

поиск вперед	`C-s`
поиск назад	`C-r`
поиск по регулярному выражению	`C-M-s`
поиск по регулярному выражению назад	`C-M-r`
выбрать предыдущую строку поиска	`M-p`
выбрать следующую строку поиска	`M-n`
прекратить наращиваемый поиск	`RET`
отменить эффект ввода последнего символа	`DEL`
прервать текущий поиск	`C-g`

Для повтора поиска в любом направлении используйте клавиши `C-s` или `C-r`. Если Emacs все еще производит поиск, `C-g` отменит только несделанную часть.

7 Перемещение

единицы перемещения	**назад**	**вперед**
символ	C-b	C-f
слово	M-b	M-f
строка	C-p	C-n
начало (или конец) строки	C-a	C-e
предложение	M-a	M-e
абзац	M-{	M-}
страница	C-x [	C-x]
выражение (sexp)	C-M-b	C-M-f
функция	C-M-a	C-M-e
переход в начало (или конец) буфера	M-<	M->
прокрутка экрана вниз	C-v	
прокрутка экрана вверх	M-v	
прокрутка влево	C-x <	
прокрутка вправо	C-x >	
прокрутка текущей строки в центр экрана	C-u C-l	

8 Уничтожение и удаление

уничтожаемый объект	**назад**	**вперед**
символ (удаление, а не уничтожение)	DEL	C-d
слово	M-DEL	M-d
строка (до конца строки)	M-0 C-k	C-k
предложение	C-x DEL	M-k
выражение	M- C-M-k	C-M-k
уничтожить **область**	C-w	
скопировать область в список уничтожений	M-w	
уничтожить до следующего вхождения символа *char*	M-z *char*	
вставить последний уничтоженный объект	C-y	
заменить только что восстановленный текст предшествующим уничтоженным текстом	M-y	

9 Пометка

установить пометки	C-@ or C-SPC
обменять местами курсор и пометку	C-x C-x
пометить *arg* **слов**	M-@
пометить **параграф**	M-h
пометить **страницу**	C-x C-p
пометить **выражение**	C-M-@
пометить **функцию**	C-M-h
пометить весь **буфер**	C-x h

10 Замена с запросом

интерактивная замена текстовой строки	M-%
с использованием регулярных выражений	M-x query-replace-regexp

В режиме интерактивной замены пользователю доступны следующие ответы:

заменить данное соответствие, перейти к следующему	SPC
заменить это соответствие, не перемещаться	,
пропустить соответствие без замены	DEL
заменить все оставшиеся соответствия	!
вернуться к предыдущему соответствию	^
выйти из режима замена с запросом	RET
войти в режим рекурсивного редактирования (для выхода используется C-M-c)	C-r

11 Множество окон

Команды, приведенные во втором столбце, применяются к другому (неактивному) окну.

удалить все остальные окна	`C-x 1`	
разбить окно по горизонтали	`C-x 2`	`C-x 5 2`
удалить данное окно	`C-x 0`	`C-x 5 0`
разбить окно по вертикали	`C-x 3`	
выполнить прокрутку в другом окне	`C-M-v`	
переместить курсор в другое окно	`C-x o`	`C-x 5 o`
выбрать буфер в другом окне	`C-x 4 b`	`C-x 5 b`
показать буфер в другом окне	`C-x 4 C-o`	`C-x 5 C-o`
загрузить файл в другое окно	`C-x 4 f`	`C-x 5 f`
открыть файл в режиме чтения в другом окне	`C-x 4 r`	`C-x 5 r`
запустить Dired в другом окне	`C-x 4 d`	`C-x 5 d`
найти таг в другом окне	`C-x 4 .`	`C-x 5 .`
увеличить высоту окна	`C-x ^`	
сузить текущее окно	`C-x {`	
расширить текущее окно	`C-x }`	

12 Форматирование

сделать отступ для текущей **строки** (в зависимости от режима)	`TAB`
сделать отступ для **области** (в зависимости от режима)	`C-M-\`
сделать отступ для **выражения** (в зависимости от режима)	`C-M-q`
сделать отступ к заданной *arg* колонке	`C-x TAB`
вставить новую строку после курсора	`C-o`
сдвинуть остаток строки вертикально вниз	`C-M-o`
удалить пустые строки вокруг курсора	`C-x C-o`
объединить строку с предыдущей (со следующими arg)	`M-^`
удалить пустое пространство вокруг курсора	`M-\`
поместить только один пробел в позиции курсора	`M-SPC`
заполнить текущий параграф	`M-q`
установить столбец заполнения	`C-x f`
установить префикс заполнения каждой строки	`C-x .`
установить начертание	`M-g`

13 Изменение регистра

сделать буквы слова заглавными	`M-u`
сделать буквы слова строчными	`M-l`
сделать первую букву слова заглавной	`M-c`
сделать буквы области заглавными	`C-x C-u`
сделать буквы области строчными	`C-x C-l`

14 Минибуфер

Следующие клавиши (ключи) определены в минибуфере.

дополнить насколько возможно	`TAB`
дополнить до одного слова	`SPC`
дополнить и выполнить	`RET`
показать возможные дополнения	`?`
выбрать предыдущий ввод в минибуфер	`M-p`
выбрать следующий ввод в минибуфер	`M-n`
поиск в истории по регулярному выражению в обратном напрвлении	`M-r`
поиск в истории по регулярному выражению в прямом напрвлении	`M-s`
прервать команду	`C-g`

Наберите `C-x ESC ESC` для редактирования и повторения последней команды набранной в минибуфере.
Наберите `F10`, чтобы работать с пунктами меню при помощи команд минибуфера.

15 Буфера

выбрать другой буфер	`C-x b`
выдать список всех буферов	`C-x C-b`
уничтожить буфер	`C-x k`

16 Обмен местами

обменять местами **символы**	`C-t`
обменять местами **слова**	`M-t`
обменять местами **строки**	`C-x C-t`
обменять местами **выражения**	`C-M-t`

17 Проверка грамматики

проверить текущее слово	`M-$`
проверить все слова в области	`M-x ispell-region`
выполнить проверку всего буфера	`M-x ispell-buffer`

18 Теги

найти определение тега	`M-.`
найти следующее вхождение тега	`C-u M-.`
указать новый файл с тегами	`M-x visit-tags-table`
поиск по шаблону по всей таблице тегов	`M-x tags-search`
выполнить query-replace над всеми файлами	`M-x tags-query-replace`
продолжить поиск или поиск-замену тега	`M-,`

19 Командные процессоры

Выполнить команду командного процессора	`M-!`
выполнить команду командного процессора над областью	`M-|`
пропустить содержимое области через команду командного процессора	`C-u M-|`
запустить командный процессор в окне `*shell*`	`M-x shell`

20 Прямоугольные области

скопировать прямоугольную область в регистр	`C-x r r`
удалить прямоугольную область	`C-x r k`
вставить последную уничтоженную прямоугольную область	`C-x r y`
открыть прямоугольную область, сдвигая текст вправо	`C-x r o`
очистить прямоугольную область	`C-x r c`
предварить каждую строку строкой текста	`C-x r t`

21 Сокращения

добавить глобальное сокращение	`C-x a g`
добавить локальное для режима сокращение	`C-x a l`
добавить глобальное значение для данного сокращения	`C-x a i g`
добавить специфическое для режима значение данного сокращения	`C-x a i l`
явно вставить значение для сокращения	`C-x a e`
динамически дополнить предыдущее слово	`M-/`

22 Регулярные выражения

<table>
<tr><td>любой одиночный символ (за исключением символа новой строки)</td><td>. (dot)</td><td></td></tr>
<tr><td>ноль или более повторений</td><td>*</td><td></td></tr>
<tr><td>одно или более повторений</td><td>+</td><td></td></tr>
<tr><td>ноль или одно повторение</td><td>?</td><td></td></tr>
<tr><td>экранировать специальный символ c</td><td>\c</td><td></td></tr>
<tr><td>выбор между альтернативами (“или”)</td><td>\|</td><td></td></tr>
<tr><td>группировка</td><td>\(... \)</td><td></td></tr>
<tr><td>текст в n-й группе</td><td>\n</td><td></td></tr>
<tr><td>граница слова</td><td>\b</td><td></td></tr>
<tr><td>не граница слова</td><td>\B</td><td></td></tr>
<tr><td>объект</td><td>начало соответствия</td><td>конец соответствия</td></tr>
<tr><td>строка</td><td>^</td><td>$</td></tr>
<tr><td>слово</td><td>\<</td><td>\></td></tr>
<tr><td>буфер</td><td>\`</td><td>\'</td></tr>
<tr><td>класс символов</td><td>соответствует им</td><td>соответствует другим</td></tr>
<tr><td>явный набор</td><td>[...]</td><td>[^...]</td></tr>
<tr><td>символ-буква</td><td>\w</td><td>\W</td></tr>
<tr><td>символ с синтаксисом c</td><td>\s$c$</td><td>\S$c$</td></tr>
</table>

23 Международные наборы символов

выбрать язык	M-x set-language-environment
показать все возможные методы ввода	M-x list-input-methods
разрешить или запретить метод ввода	C-\
установить систему кодирования для следующей команды	C-x RET c
показать список всех систем кодирования	M-x list-coding-systems
выбрать предпочтительную систему кодирования	M-x prefer-coding-system

24 Информация (система Info)

запустить систему доступа к документации	C-h i
найти указанную функцию или переменную в документации	C-h C-i
Перемещение внутри узла (нодами):	
прокрутка вперед	SPC
прокрутка назад	DEL
перейти к началу узла	. (dot)
Перемещение между узлами:	
следующий узел	n
предыдущий узел	p
перейти к **верхнему** узлу	u
выбрать меню по имени	m
выбрать n-й пункт меню по номеру (1–9)	n
перейти по ссылке (возврат с помощью l)	f
возвратится к последнему просмотренному узлу	l
возвратится к узлу-каталогу	d
перейти к узлу, заданному именем	g
Другие команды:	
запустить **учебник** по системе документации	h
прекратить работу с документацией	q
поиск в узлах с помощью регулярных выражений	M-s

25 Регистры

сохранить область в регистре	`C-x r s`
вставить содержимое регистра в буфер	`C-x r i`
сохранить положение курсора в регистре	`C-x r SPC`
перейти к положению курсора, сохраненному в регистре	`C-x r j`

26 Клавиатурные макросы

начать определение клавиатурного макроса	`C-x (`
закончить определение клавиатурного макроса	`C-x )`
выполнить последний определенный макрос	`C-x e`
дополнить последний определенный макрос	`C-u C-x (`
задать имя для последнего определенного макроса	`M-x name-last-kbd-macro`
вставить в буфер определение макроса на языке Lisp	`M-x insert-kbd-macro`

27 Команды, связанные с Emacs Lisp

вычислить **выражение** перед курсором	`C-x C-e`
вычислить текущую функцию **defun**	`C-M-x`
вычислить **область** как выражение	`M-x eval-region`
считать и вычислить выражение из минибуфера	`M-:`
загрузить из стандартного системного каталога	`M-x load-library`

28 Простая настройка

настроить переменные и оформление (faces)	`M-x customize`

Создать глобальное назначение ключей на Emacs Lisp (пример):

```
(global-set-key "\C-cg" 'goto-line)
(global-set-key "\M-#" 'query-replace-regexp)
```

29 Написание команд

```
(defun <command-name> (<args>)
  "<documentation>" (interactive "<template>")
  <body>)
```

Пример:

```
(defun this-line-to-top-of-window (line)
  "Reposition line point is on to top of window.
With ARG, put point on line ARG."
  (interactive "P")
  (recenter (if (null line)
              0
            (prefix-numeric-value line))))
```

Спецификация `interactive` сообщает о том, что аргумент надо считывать интерактивно. Для дополнительной информации наберите `C-h f interactive`.